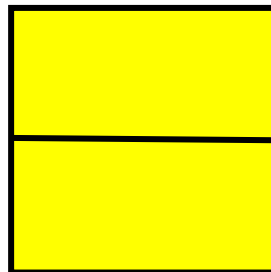
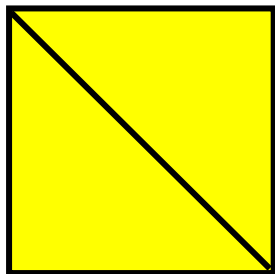


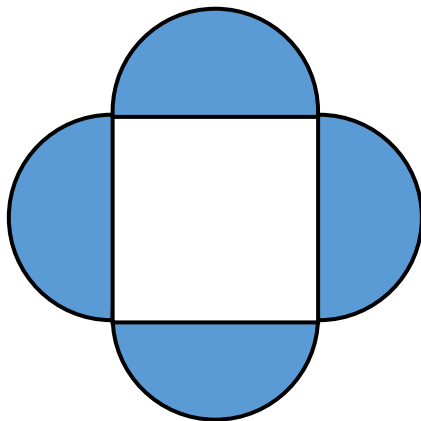
Вправи на конструювання, танграм

1. Тренувальні вправи

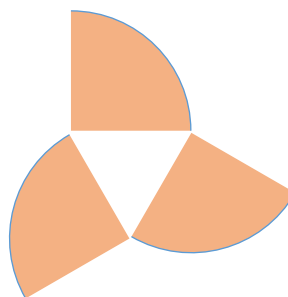
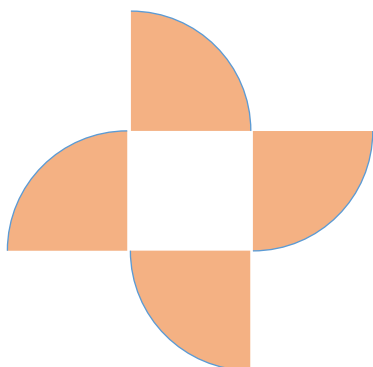
1.1. Перегни один квадрат по діагоналі, а другий так, щоб збіглися протилежні сторони. Розріж фігури по лініям згину. Склади з утворених половинок квадратів різні фігури.



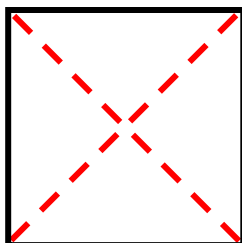
1.2. Два однакових паперових круги розріж навпіл. Склади з цих половинок фігуру, зображену на малюнку. Яка фігура утворилася в середині?



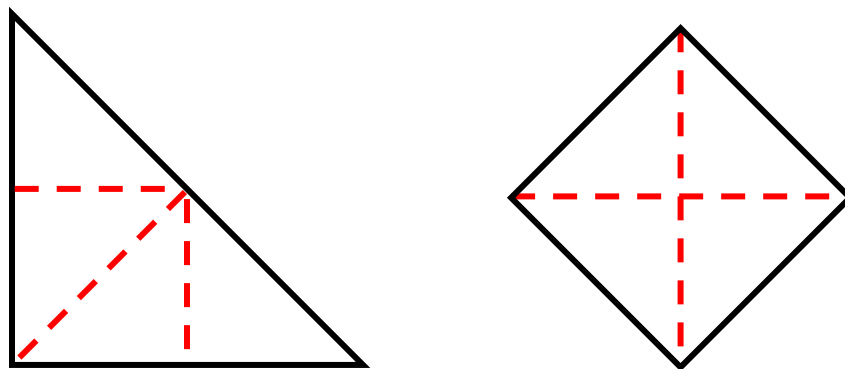
1.3. Паперовий круг розріж на 4 рівні частини. Склади фігури, зображені на малюнку. Які фігури утворилися всередині?



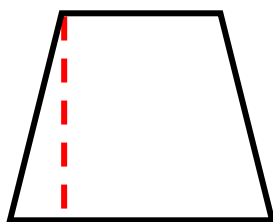
1.4. Як по двом лініям розрізати квадрат, щоб з одержаних частин можна було б скласти два нових квадрата?



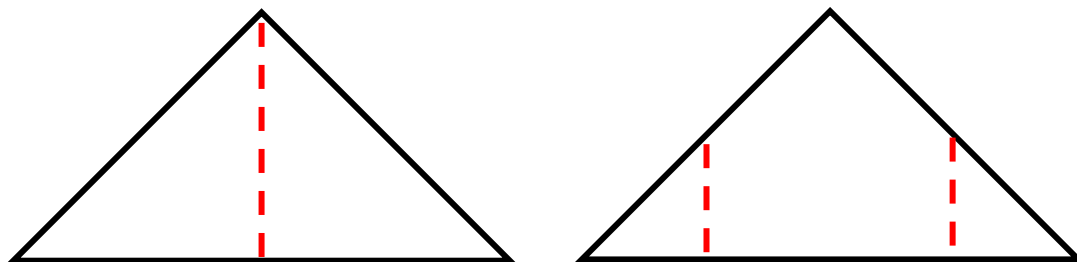
1.5. З чотирьох однакових трикутників складіть квадрат та трикутник.



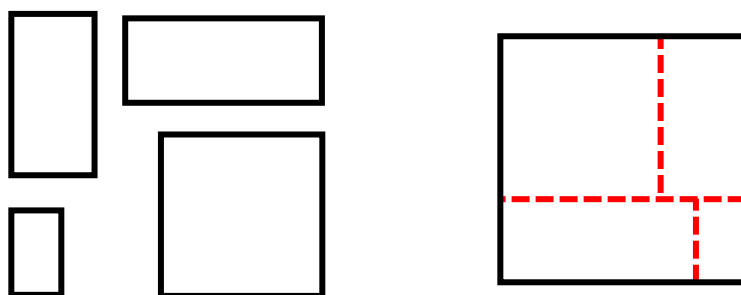
1.6. Як розрізати фігуру на дві частини, щоб з них можна було скласти прямокутник?



1.7. Покажи, як з утворених частин трикутника можна скласти квадрат.

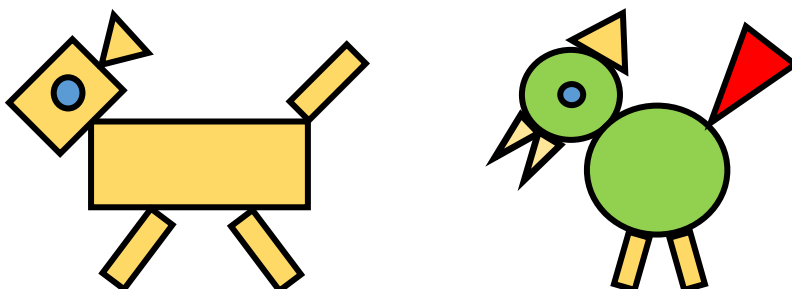


1.8. Як з одного квадрата і трьох прямокутників скласти новий квадрат.



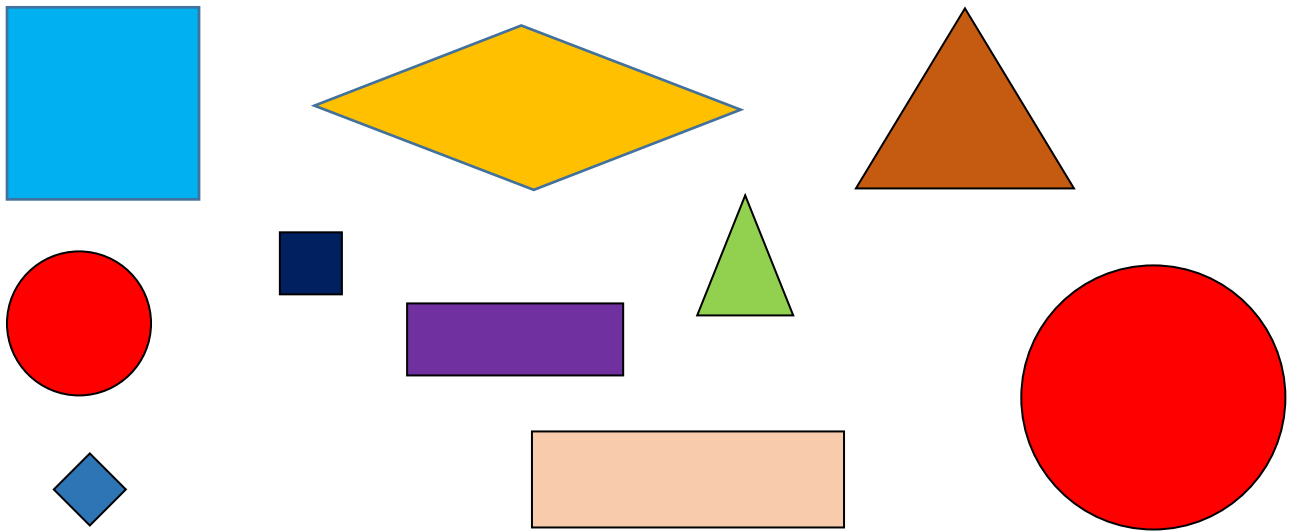
2. Гра «Геометрична мозаїка».

2.1. З геометричних фігур склади аплікації різних тварин

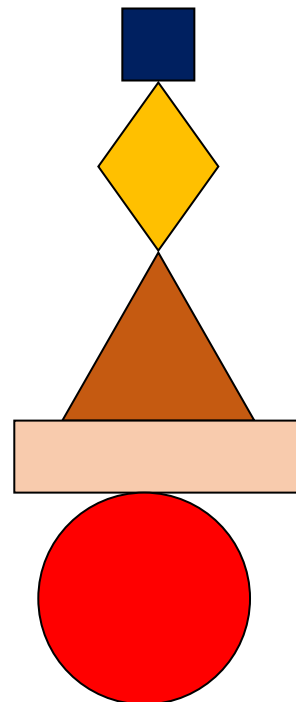
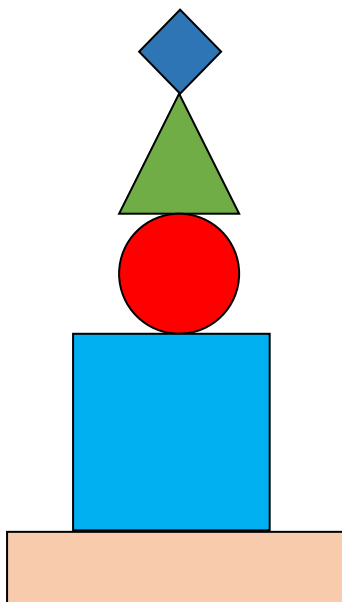


2.2. Склади геометричну піраміду.

З поданих фігур склади геометричну піраміду так, щоб кожна з фігур повторювалась лише один раз.



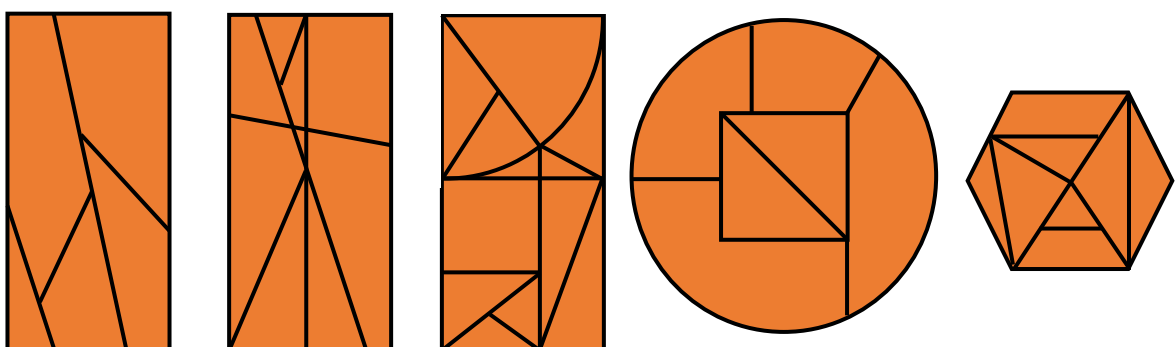
Наприклад:



3. Гра «Склади з частин».

Учні отримують зразки плоских геометричних фігур і такі самі фігури, розрізані на частини.

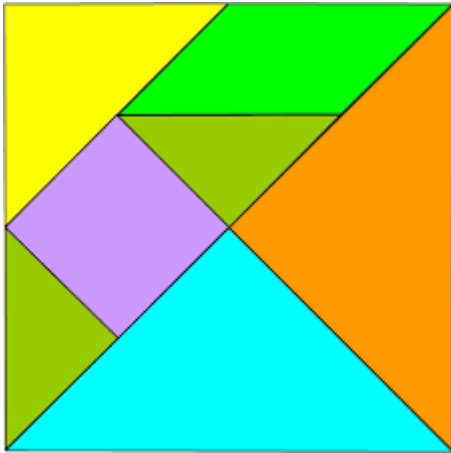
Зміст гри. Скласти з частин дану фігуру.



4. Гра «Танграм» (геометричний конструктор)

Мета:

- закріпити знання учнів про геометричні фігури та їх властивості;
- удосконалювати способи дослідження форм зоровим та дотико-руховим шляхом;
- розвивати вміння аналізувати прості зображення, виділяти в них та навколишніх предметах геометричні форми;
- розвивати просторові уявлення, геометричну уяву.



Завдання – скласти фігуру-малюнок з геометричних фігур (частин квадрата)

Правила:

- частини квадрата не повинні прикривати одна одну.
в кожному малюнку мають бути всі сім частин квадрата.
- Наприклад:

